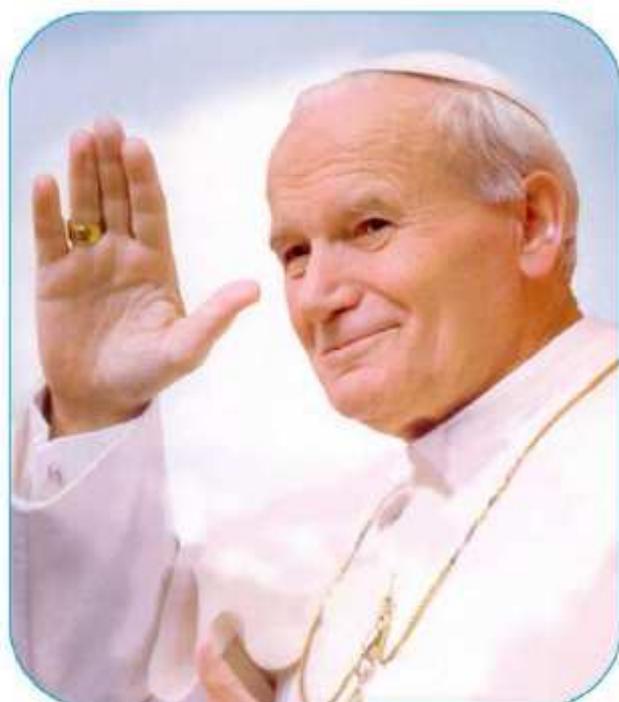


# REGOLAMENTO UFFICIALE

## 13° EDIZIONE TORNEO EMMANUEL CUP 2015-16



**“Fratelli e sorelle, non abbiate paura di accogliere Cristo e di accettare la sua potestà! E con la potestà di Cristo servire l’uomo e l’umanità intera. Non abbiate paura! Aprite, anzi spalancate le porte a Cristo”!**

Karol Wojtyła

# Torneo di Calcio A7 riservato alle categorie: Over 17

## ART. 1

### A CHI E' RISERVATO IL TORNEO

Possono partecipare alla manifestazione tutte le **parrocchie, associazioni parrocchiali.**  
**Ogni squadra dovrà obbligatoriamente avere un logo.**

## ART. 2

### SVOLGIMENTO DEL TORNEO E FASE FINALE

Il torneo Emmanuel Cup "Cambia il mondo da dove puoi cominci da te" 2015 avrà la sua formula in base ai team che partecipano. La formula verrà resa nota il giorno della riunione quando tutti avranno dato l'adesione ufficiale, questa deve pervenire entro e non oltre il 28 settembre 2015.

## ART. 3

### QUOTE DI PARTECIPAZIONE

Le parrocchie, associazioni parrocchiali, che prendono parte al torneo dovranno obbligatoriamente **consegnare le distinte compilate con tutte le informazione inerenti agli atleti e ai responsabili (numero di maglia, il nome, il cognome, e la data di nascita di ogni atleta), la relativa documentazione, le liberatorie firmate, le quote d'iscrizione e le caparre campi, la copia del documento d'identità, e fototessera per tutti i membri inseriti in distinta. Il materiale sopraelencato dovrà essere consegnato entro il giorno della riunione che vi verrà comunicato dopo l'adesione dataci.**

Il costo d'iscrizione a squadra è di 150,00 € ciò vuol dire che i team non potranno avere meno di 15 elementi in distinta, la mancata presentazione dei 15 componenti comporta l'automatica esclusione dalla manifestazione tranne in caso che il responsabile si assuma responsabilità dell'impegno preso per portare al termine la manifestazione.

E' possibile aggiungere fino ad un massimo di 20 atleti, dal sedicesimo atleta in poi ci sarà una quota individuale di 12,00 €.

## ART. 4

### PARTECIPANTI ALLA GARA

Le squadre iscritte al Torneo possono avere un numero minimo di 15 iscritti e un massimo di **20 dei quali 7 (1 in porta e 6 in campo) partecipano alla gara mentre gli altri fungono da riserve.**

Se un giocatore figura in una lista di una squadra, non potrà essere inserito in un'altra.

Le squadre se lo riterranno opportuno potranno inserire nella distinta un massimo di 2 giocatori tesserati, **evidenziandoli o eventualmente informando l'organizzazione al momento della consegna della documentazione.**

Se ciò non avvenisse (informiamo che l'organizzazione ha i propri informatori all'interno della F.I.G.C. e che prima di ogni torneo, eseguiamo un controllo generale degli iscritti) scatteranno penalizzazioni e i giocatori tesserati in eccesso verranno scartati dalla manifestazione..

**Una volta consegnate le distinte non potranno essere inseriti nuovi elementi quindi le squadre formate resteranno uguali dall'inizio alla fine.**

**Dalla 5° edizione non c'è più la possibilità di sostituire giocatori infortunati, quindi ci teniamo a precisare che non saranno accettate nessun tipo di richiesta di inserimento, in distinta sono stati concessi fino a 20 elementi quindi si prega di pensare prima all'eventualità di infortuni.**



## ART. 5

### LA CONSEGNA E LA COMPILAZIONE DELLE DISTINTE

La consegna delle distinte deve essere eseguita con in allegato fotocopia della carta d'identità di ogni atleta che partecipa al torneo, oltre a come già citato nell' **ART. 3** le quote d'iscrizione, delibera compilata e firmata dove attesta che ogni persona si assume le proprie responsabilità su qualsiasi tipo d'infortunio possa capitare, chi ne sarà sprovvisto non **scenderà in campo fino alla relativa consegna di quest'ultima.**

La compilazione della distinta deve essere effettuata con nome, cognome, data di nascita, e numero di maglia degli atleti (questi ultimi obbligatori, per rendere più semplice l'individuazione dei marcatori, ammoniti, espulsi, da parte del direttore di gara).

Ogni squadra ha il dovere di nominare un Capitano e un responsabile i quali saranno gli unici aventi diritto a comunicare con arbitro e l'organizzazione.

## ART. 6

### DELIBERA DA COMPILARE E FIRMARE

Come già citato nel **ART. 5**, tutti i giocatori partecipanti al torneo dovranno **COMPILARE E FIRMARE LA DELIBERA** dove ogni atleta dichiara di assumersi qualsiasi responsabilità in caso di infortunio, allergie, malattie congenite, e tutto quello che può accadere all'interno del rettangolo da giuoco, senza non si prenderà parte alla manifestazione.

## ART. 7

### COSTO DEL CAMPO

Il torneo si svolgerà sulla struttura sportiva FCS STADIUM di Pomigliano d'Arco (nei pressi di Marzano). Il costo del campo sarà di 65,00 euro a squadre.

**Non per mancanza di rispetto o di fiducia verso le squadre partecipanti ma per spiacevoli inconvenienti capitati nelle scorse edizioni bisognerà versare entro il 20 settembre 2014 una cauzione di euro 130, nel caso una delle squadre partecipanti non si presenti a disputare l'incontro.**

**Questi soldi verranno restituiti alla fine del torneo, oppure potete optare di lasciarle nelle mani dell' organizzazione che provvederà a conservarle nel caso parteciperete alle prossime edizioni.**

## ART. 8

### DURATA DEI TEMPI DI GIOCO

Le gare si svolgeranno in 2 tempi da 25 minuti con pausa di 5 minuti tra il primo e il secondo tempo

## ART. 9

### SOSTITUZIONI

Le sostituzioni possono avvenire in qualsiasi momento della gara e senza nessuna limitazione tra tutti i calciatori che fanno parte della squadra, a giuoco fermo si richiama l'attenzione dell' arbitro e lo stesso provvederà a dare il permesso per eseguire la sostituzione.

Le sostituzioni vanno eseguite nel seguente modo:

- a) Il cambio va fatto a metà campo
- b) All' uscita del giocatore in campo entrerà il giocatore in panchina
- c) Un calciatore sostituito può rientrare in campo sostituendone un altro
- d) Se il cambio non verrà effettuato nel seguente modo l'arbitro prenderà i provvedimenti disciplinari dovuti.
- e) Il portiere può scambiare il proprio ruolo con qualsiasi altro giocatore purchè il gioco sia fermo e venga avvisato il direttore di gara.



## ART.10

### CALENDARI E RICHIESTA SPOSTAMENTO GARE

Una volta pubblicati i calendari con orari e date non sarà possibile effettuare variazioni quindi, non saranno possibili rinvii ad altre date degli incontri previsti in calendario, **ci teniamo a precisare fin dall' inizio che non saranno presi in considerazione nessun tipo di giustificazione o motivazione per spostamento gare, compresi ritiri parrocchiali perchè il tempo è poco e le squadre sono tante e mancherebbe il tempo materiale per proseguire e chiudere la manifestazione nel giorno programmato.** Quindi cerchiamo di venirci in contro tutti collaborando la distinta è ampia cerchiamo di sfruttarla. **In caso contrario le squadre saranno penalizzate con il 3-0 a tavolino e il pagamento del campo.**

In caso di condizioni climatiche avverse le squadre sono tenute a presentarsi comunque presso la struttura FCS STADIUM dove apprenderanno le eventuali decisioni di rinvio, previa la sola impraticabilità di campo; l'assenza sul posto varrà la perdita a tavolino con relativi addebiti.

## ART. 11

### I GIORNI CHE SI SVOLGERA' IL TORNEO SONO I SEGUENTI:

Il torneo si svolgerà il **LUNEDI'** con i seguenti orari e campi:

1 partita alle 20:30 campo Karol Wojityla

1 partita alle 21:30 campo Karol Wojityla

1 partita alle 22:30 campo Karol Wojityla

1 partita alle 20:30 campo A

1 partita alle 21:30 campo A

1 partita alle 22:30 campo A

**N.B. i giorni e gli orari sono questi e non ci sarà possibilità di spostarli.**

## ART. 13

### PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

Non sarà tollerato in alcun modo un comportamento aggressivo, volgare o che sia in disarmonia con lo spirito goliardico della competizione.

Con questo vuol dire che ogni giocatore ha il dovere di comportarsi in maniera corretta verso i compagni di squadra gli avversari e il direttore di gara non **sono assolutamente ammesse bestemmie (quest'ultima punibile con l'espulsione diretta, e se la gravità sarà eccessiva anche con la squalifica dall' intero torneo).**

Oltre al provvedimento del arbitro in base alla gravità potrà essere escluso dal torneo e la propria squadra penalizzata.

Ogni sanzione disciplinare (ammonizione o espulsione) per comportamento irrispettoso come citato dall' **ART. 13** saranno oggetto di una sanzione pecuniaria costo **EURO 2.00 PER OGNI ESPULSIONE E COSTO DI 1,00 PER OGNI AMMONIZIONE.**

**Il ricavato di questi soldi sarà devoluto in beneficenza al villaggio SHASIMINE (ETIOPIA) insieme ad altre iniziative correlate nel corso del torneo.**

### ALTRI PUNTI FONDAMENTALI.....

- **L'organizzazione in qualità di supervisore si riserva di adottare provvedimenti di esclusione di un singolo soggetto o dell' intera compagine in caso di gravi episodi, che non vengono rilevati dall' arbitro sia all' interno dell' rettangolo di gioco, sia l'intera struttura sportiva dove si svolge la manifestazione.**
- **Per tutto quello che riguarda le informazioni del torneo (gol, ammonizioni, espulsioni, comunicati etc... il mezzo ufficiale da consultare e solo ed esclusivamente il nostro sito internet [www.enjore.com](http://www.enjore.com), nel caso si presenti qualche situazione anomala del tipo (**

marcatore errato, ammonizioni o espulsioni errate, o qualsiasi altro tipo di anomalia) bisognerà comunicarlo entro 24 ore dall'aggiornamento del sito, in caso contrario non si accetteranno ricorsi o altre motivazioni.

- Nel caso un team partecipante al torneo non si presenti a disputare una gara di campionato subirà la sconfitta a tavolino e di conseguenza eliminato dalla coppa disciplina per team ma non solo perché subirà una penalizzazione di 3 punti in classifica generale. Ben più pesante il provvedimento nel caso la squadra non si presenti nelle fasi finali, perché oltre ad essere eliminata dalla classifica disciplina sarà eliminata automaticamente dal torneo perdendo così la possibilità di proseguire il cammino verso le finali.
- Durante la manifestazione verranno svolte attività di aggregazione e spiritualità, nel caso la maggior parte della squadra non si presenti a tale iniziativa verrà penalizzata di 3 punti in classifica.
- Durante lo svolgimento della gara se il direttore di gara ritiene opportuno sospenderla poiché non ci sono i presupposti goliardici della manifestazione le due compagini verranno automaticamente escluse dalla manifestazione.

#### ART. 14

##### PERSONE AMMESSE NEL RECINTO DI GIUOCO

Nel recinto di giuoco sarà consentito l'accesso soltanto ai 7 calciatori titolari, le riserve, l'allenatore e 2 soli responsabili per squadra.

#### ART. 15

##### ATTESA SQUADRE

Come già citato nell' ART. 9 le squadre hanno l'obbligo di presentarsi in campo all'ora fissata pronte per lo svolgimento della gara. In caso di ritardo superiore ai 15 minuti (tempo di attesa) la squadra in difetto verrà punita con un 3 - 0 a tavolino e CON IL PAGAMENTO DEL CAMPO DI EURO 130,00.

Per quanto riguarda il fitto del campo dovrà essere comunque pagato dalla squadra che non si è presentata costo 130,00 euro se questa si rifiuta di pagare, gli verrà assegnata la partita persa e dei punti di penalizzazione in classifica, se sono entrambe che vengono a mancare allora pagheranno ognuno la sua quota e se entrambe si rifiutano verranno adottati i provvedimenti precedentemente elencati.

#### ART. 16

##### EVENTUALE RITIRO DI UNA SQUADRA

In caso di ritiro di una squadra dal torneo, verranno comunque addebitati alla stessa i costi totali degli incontri "da disputare" nei quali risultava presente, mentre a tutte le squadre dello stesso girone o previste per incontro saranno aggiunti 3 punti in classifica.

#### ART. 17

##### EQUIPAGGIAMENTO

Ogni squadra dovrà obbligatoriamente fornirsi di completino con numerazione a piacere, anche per consentire all'organizzazione di fare le foto ufficiali del torneo e le figurine dell'album (maglietta, pantaloncino, calzettoni, e scarpette possibilmente da calcio A5 o al massimo da calcio ma con tacchetti di plastica, non saranno accettate scarpette con tacchetti di acciaio).

Se non si è muniti di completino con numerazione scatterà una penalizzazione nella classifica disciplina cumolo di 3 cartellini gialli e 1 rosso.



#### ART. 18

##### FORMULA DI SVOLGIMENTO CLASSIFICA TORNEO

Modalità per la compilazione della classifica

Per ciascuna gara disputata verranno assegnati i seguenti punti:

- 3 punti per ogni gara vinta;
- 1 punto per ogni gara pareggiata;
- 0 punti per ogni gara persa;

#### ART. 19

##### FORMULA DI SVOLGIMENTO CLASSIFICA DISCIPLINA

La classifica disciplina verrà compilata con la somma dei cartellini. Alla fine del torneo chi sommerà meno cartellini totali, Gialli e Rossi, sarà la squadra più disciplinata.

**ESEMPIO: San Mauro 10 gialli 1 rosso / Sacri Cuori 20 gialli 0 rossi Sacri Cuori sarà vincitrice del trofeo fair play per squadra, dato che ha meno cartellini rossi rispetto alla San Mauro.**

Nel caso alla fine ci sarebbe parità si va a calcolare la squadra che ha subito meno cartellini rossi se la parità persiste si andrà al sorteggio per decretare la vincitrice.

**N.B. La classifica disciplina verrà conteggiata anche durante la fase finale vale a dire fino alle finali.**

#### ART. 20

##### MANCATA PRESENTAZIONE IN CAMPO

Come già accennato nell' ART. 13 punto 3, in caso di mancata presentazione in campo di una squadra verranno adottati i seguenti provvedimenti:

**1° rinuncia: sconfitta con il risultato di 0-3; 1 punto di penalizzazione in classifica;**

**2° rinuncia: sconfitta con il risultato di 0-3; 3 punti di penalizzazione in classifica;**

**3° rinuncia: esclusione dal campionato o torneo.**

In caso di mancata presentazione in campo di ambedue le squadre, la partita sarà omologata con il risultato di 0-3 per entrambe le squadre, e oltre ai provvedimenti elencati precedentemente.

#### ART. 21

##### SANZIONI DISCIPLINARI

**VALIDO PER IL CAMPIONATO: Ai giocatori che abbiano ricevuto 3 ammonizioni viene irrogata la squalifica per una giornata effettiva di gara.**

**VALIDO PER FASE A GIRONI E FASI ELIMINATORIE: Ai giocatori che abbiano ricevuto 2 ammonizioni viene irrogata la squalifica per una giornata effettiva di gara.**

Il giocatore espulso durante una gara deve scontare la squalifica nella giornata immediatamente successiva a cui ha subito l'espulsione (automatismo). Nel caso un giocatore espulso venga schierato ugualmente in campo la squadra subirà una sconfitta di 3-0 a tavolino.

Nel caso una partita venga rinviata e ci sia un giocatore che nella medesima partita debba scontare un turno di squalifica, lo sconterà nella giornata immediatamente successiva.

In caso di partita sospesa il giocatore squalificato nella medesima giornata risulterà di aver scontato il turno di squalifica.

#### ART. 22

##### PARITA' DI PUNTI IN CLASSIFICA

In caso di parità di punti in classifica, la graduatoria avverrà nell'ordine:

- 1- scontro diretto (in caso di tre squadre a pari punti: classifica disciplina)
- 2- differenza reti generale (in base alla competizione che dovrà essere applicata Es. campionato o gironi).
- 4- maggior numero di reti segnate
- 5- sorteggio

### ART.23

#### LA CLASSIFICA MARCATORI

La classifica marcatori terminerà alla fine della manifestazione.

### ART. 25

#### REGOLE DI GIOCO FONDAMENTALI

- REGOLA DEI 5 SECONDI

E' una regola per evitare perdite di tempo. In occasione della ripresa del gioco da fondo campo, fallo laterale, calcio d'angolo e punizione, la squadra destinata alla rimessa in gioco deve farlo entro 5 secondi, pena inversione della ripresa del gioco o calcio di punizione indiretta nel caso in cui sia il portiere a tardare il rinvio. Nel caso del calcio di punizione, se la palla è posta in una posizione consona a dove è avvenuto il fallo e la distanza dei giocatori avversari è definita giocabile a discrezione dell'arbitro, si inizieranno a conteggiare i 5 secondi sia nel caso di punizione diretta, sia nel caso di punizione indiretta. Se viene chiesto all'arbitro di verificare la distanza minima (6 metri), il conteggio dei 5 secondi, partirà dal fischio dell'arbitro.

- RIMESSA LATERALE INFRAZIONI E SANZIONI

- a) Per la battuta della rimessa laterale la palla deve essere giocata con le mani, i piedi del giocatore incaricato devono essere posizionati fuori dal campo o sulla linea laterale. In caso contrario l'arbitro decreta la rimessa alla squadra avversaria.
- b) Se il pallone battuto dal calciatore non entra in campo si effettuerà la ripetizione della battuta.

- CALCIO D'ANGOLO INFRAZIONI E SANZIONI (regolamento ufficiale F.I.G.C.)

Alla squadra avversaria viene assegnato un calcio di punizione indiretto quando:

- a) Il pallone deve essere collocato all' interno dell' aria d'angolo e i calciatori avversari devono rimanere almeno a 6 metri dal pallone finche esso non è in gioco
- b) Il calciatore che ha battuto il calcio d'angolo gioca una seconda volta il pallone prima che questo sia stato toccato o giuocato da un altro calciatore. Il calcio di punizione indiretto viene battuto dal punto in cui e stata commessa l'infrazione;
- c) Il calcio d'angolo non viene battuto in 4 secondi dal momento in cui il calciatore che lo deve battere entra in possesso del pallone ed il calcio di punizione indiretto viene eseguito dall'arco d'angolo.

- ESPULSIONE A TEMPO

L'espulsione è definitiva per il giocatore che la subisce, che quindi non può più rientrare. La squadra dell'espulso può ristabilire la parità numerica facendo subentrare un **sostituto trascorsi 5 minuti dall'espulsione**, sotto permesso dell'arbitro, **oppure, nel caso in cui la squadra avversaria marchi una rete, immediatamente di seguito.**

**A discrezione dell' arbitro se l'atleta abbia commesso una grave irregolarità non potrà subentrargli nessun giocatore.**

- TIME OUT e FUORI GIOCO

Sarà previsto un timeout per tempo e questo potrà essere richiesto da entrambe le squadre avrà la durata di 1 minuto. **IL TIME OUT NON POTRA' ESSERE RICHiesto NEI MINUTI DI**



**RECUPERO, E IL MINUTO RICHIESTO PER IL TIMEOUT NON SARA' RECUPERABILE, PER ACCEDERE AL TIMEOUT LA SQUADRA CHE LO RICHIEDE DOVRA' ESSERE IN POSSESSO DI PALLA IN CASO CONTRARIO LA RICHIESTA NON SARA' PRESA IN CONSIDERAZIONE.**

A calcio A7 non è previsto in alcun caso l'applicazione del fuori giuoco.

- **IL PORTIERE**

Per effettuare la rimessa dal fondo questa dovrà essere eseguita in massimo 7 secondi, e il calciatore potrà toccare il pallone solo dopo che quest' ultimo sia uscito completamente dalla propria aria di rigore;

Non può comunque giocare con la palla con le mani per più di 5 secondi;

Il rinvio da parte del portiere potrà comunque superare anche la metà campo.

Il portiere sulla rimessa dal fondo potrà segnare un goal.

Nel caso in cui il portiere superi i 7 secondi dalla rimessa dal fondo verrà assegnato un calcio d'angolo alla squadra avversaria.

- **FALLI E COMPORTAMENTI ANTISPORTIVI**

I falli e i comportamenti antisportivi saranno puniti con calci di punizione diretti o indiretti e questi saranno valutati a discrezione del direttore di gara.

- **LA CHIAMATA DELLA PALLA**

Le parole "LASCIA" e "MIA" saranno valutate calci di punizione anche se dette in aria di rigore.

- **IL TIRO IN PORTA**

Il tiro in porta potrà avvenire da qualsiasi posto del campo.

- **LA SCIVOLATA**

Non è ammessa (tranne per il portiere comunque valutabile ) la "scivolata" anche se fatta sulla palla e non sul giocatore.

- **CALCIO DI PUNIZIONE DIRETTO E INDIRETTO**

I giocatori non potranno sostare nell' area piccola prima della battuta dello stesso.

- **CONFERIMENTO CON L'ARBITRO**

Sarà permesso solo ed esclusivamente al capitano conferire con l'arbitro per chiarimenti.

- **IN CASO DI PARITA'**

Negli incontri ad eliminazione diretta in caso di parità si disputerà un solo tempo supplementare da 5 minuti; nella persistenza della parità si effettueranno 5 rigori a squadra ed in ultima soluzione rigori ad oltranza.

*L'Organizzazione  
Esposito Giovanni e Castaldo Vincenzo*

# **ALBO D' ORO TORNEO EMMANUEL**

## **Super Cup Emmanuel**

- Anno 2008/09: (Summer): U.C.O. Parco Orsa Maggiore (Tavernanova)  
Anno 2009/10: (Summer): Parrocchia San Carlo Borromeo (Centro Direzionale Napoli)  
Anno 2010/11: (Winter): Non Assegnata  
Anno 2011:(Summer): Parrocchia Santa Maria dell' Arcora (Casalnuovo di Napoli)  
Anno 2011:(Winter): Parrocchia San Giacomo Apostolo (Casalnuovo di Napoli)  
Anno 2012: (Summer): Parrocchia San Marco (Afragola)  
Anno 2012: (Winter): Parrocchia San Giustino (Casoria)  
Anno 2013: (Summer) Parrocchia San Giacomo (Casalnuovo)  
Anno 2013: (Winter): Movimento Cattolico San Giuseppe (Casalnuovo)  
Anno 2014: (Summer): Rinnovamento nello spirito (Casalnuovo)  
Anno 2014/15: (Winter): Parrocchia San Francesco ai Romani (Sant' Anastasia)



## **Campionato Emmanuel**

- Anno 2009/10: Parrocchia Santa Maria dell' Arcora (Casalnuovo di Napoli)  
Anno 2010/11: Parrocchia Aura S. Erasmo (Napoli)  
Anno 2011: Parrocchia San Giacomo Apostolo (Casalnuovo di Napoli)  
Anno 2012: Parrocchia San Marco (Afragola)  
Anno 2013: Rinnovamento nello spirito (Casalnuovo)  
Anno 2013: (Winter): Rinnovamento nello Spirito (Casalnuovo)  
Anno 2014:(Summer): San Francesco ai Romani (Sant' Anastasia)  
Anno 2014/15: (Winter): Maria SS. Dell' Arco Botteghelle (Casalnuovo)



## **Second Division Karol Wojtyla**

- Anno 2008/09: (Summer): Scuola calcio Progetto Casalnuovo (Casalnuovo di Napoli)  
Anno 2009/10: (Summer): Movimento Dives Misericordia (Napoli)  
Anno 2011: (Summer): Parrocchia San Giustino de' Jacobis (Casoria)  
Anno 2011: (Winter): Parrocchia San Mauro Abate (Casoria)  
Anno 2012: (Summer): Associazione Giovani Insieme (Volla)  
Anno 2012: (Winter): Parrocchia Visitazione (Tavernanova)  
Anno 2013: (Summer): Parrocchia San Giorgio (Afragola)  
Anno 2014: (Summer) Parrocchia San Mauro Abate (Casoria)  
Anno 2014/15: (Winter) Parrocchia San Mauro Abate (Casoria)



**Visita i siti internet**

**[www.torneoemmanuel.com](http://www.torneoemmanuel.com)**

**[www.enjore.com](http://www.enjore.com)**